

Město Krásná Lípa

Odbor MěÚ: odbor výstavby investic a
životního prostředí

Číslo jednací: 02805/17/Mar

Vyřizuje: Karel Mareš

Telefon: 412 354832

Dne: 20.06.2017

Mürabell s.r.o.

IČ 28387767

Hořejší 116

26703 Hudlice

**Vyjádření k dokumentaci pro stavbu „Oprava a rekonstrukce Křinice v Krásné Lípě pod
Policí“**

Po prostudování předložené projektové dokumentace, kterou jsme obdrželi dne 9.6.2017,
požadujeme v projektovaném úseku koryta Křinice následující:

- v úseku mezi průřezy 13 až 16 požadujeme zachování břehových zdí. Křinice protéká v Krásné Lípě urbanizovaným územím a prakticky v celém rozsahu byla upravena do koryta s nábrežními zdmi (vč. zmiňovaného úseku). V části, která se přímo dotýká pozemků města i zájmové oblasti požadujeme zachovat původní úpravu (nábrežní zdi ze sloupkového čediče), která dává území charakteristický ráz a odkazuje k historii města i celého kraje.
- v úseku mezi průřezy 01 až 03 požadujeme po demontáži kovového plotu včetně podezdívky z žulových kvádrů předat tento materiál technickým službám města, následně vybudování nového pletivového plotu jako ochranu před pádem do koryta,
- u průřezu č. 12 - po sejmutí dvou žulových překladů (historického mostku) požadujeme jejich předání technickým službám města,
- v úseku mezi průřezy 01 až 02 se těsně za břehovou zdí nachází lampa VO. Odpojení a demontáž svítidla provedou technické služby města na základě výzvy. Po provedení demontáže vlastního sloupu požadujeme jeho předání technickým službám města,
- jako jeden z přístupů na staveniště bude použit pozemek st.p.č. 120 - v místě byly provedeny v roce 2015 sadové úpravy - na základě výzvy provedou technické služby města dočasné přesazení keřové výsadby v místě přístupu

Požadujeme ochranu břehové zeleně v celém opravovaném úseku. V případě potřeby spolupráce s technickými službami kontaktujte vedoucí TS města Krásná Lípa paní Hlavovou, mobil 777662340.

S pozdravem

Jan Kolář

starosta města

**MĚSTO KRÁSNÁ LÍPA**
Masarykova 246/6
407 46 Krásná Lípa (16)www.krasnalipa.cz